

Regulamin Otwartego Turnieju EA FC 25 (FIFA)
Dom Kultury w Strzelnie, 10.10.2026 r.

S1. Postanowienia ogólne

1. Poniższy Regulamin Turnieju EA FC 25 (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek dwóch Otwartych Turniejów EA FC 25, które odbędą się w dniu 10.10.2026 w Domu Kultury w Strzelnie w ramach imprezy Strzelkon:

- Turnieju EA FC 25 dla osób w wieku 10-13 lat,
- Turnieju EA FC 25 dla osób w wieku 14 lat i więcej.

2. Organizatorem turnieju jest Dom Kultury w Strzelnie.

3. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest akceptacji postanowień Regulaminu.

4. Udział w Turnieju jest otwarty i bezpłatny. Uczestniczyć mogą wyłącznie osoby, które ukończyły 10 lat.

5. Warunkiem uczestnictwa jest wysłanie poprawnie wypełnionej karty zgłoszeniowej (wraz ze zgodą opiekuna w przypadku niepełnoletnich uczestników) na adres mailowy: k.lisowicz@dkstrzelno.pl lub dostarczenie jej osobiście do budynku DKS, ul. Gimnazjalna 26, 88-320 Strzelno do 8 października 2026 r. do godziny 16:00. Pytania prosimy kierować na powyższy adres mailowy lub tel. 52 318 92 18. Dopuszcza się dodatkowe zapisy w dniu imprezy.

6. Maksymalna liczba uczestników każdego z dwóch turniejów to 16 osób. Decyduje kolejność zapisów.

7. Uczestnicy zakwalifikowani do gry dowiedzą się o tym w dniu 9.10 poprzez wiadomość sms na wskazany w karcie zgłoszeniowej nr telefonu.

8. W przypadku dużej liczby zgłoszeń zostanie stworzona lista rezerwowa.

9. Turnieje odbędą się:

- Turnieju EA FC 25 dla osób w wieku 10-13 lat – 13:00 do 17:00
- Turnieju EA FC 25 dla osób w wieku 14 lat i więcej – 18:00 do 22:00.

Organizator zastrzega sobie możliwość przedłużenia godzin turnieju w wyjątkowych okolicznościach. Obowiązkiem uczestnika jest stawienie się w miejscu turnieju 15 minut przed rozpoczęciem turnieju – spóźnienie może skutkować wykreśleniem uczestnika z listy i zastąpieniem go.

10. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za zgubione, zniszczone lub skradzione rzeczy osobiste uczestników.
11. Za złamanie Regulaminu grożą kary, które szczegółowo opisuje sekcja Regulaminu pt. „Działania zabronione i kary”.
12. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.

§ 2. System rozgrywek

1. W Turnieju udział biorą samodzielni gracze.
2. Mecze rozgrywane są na konsoli PS5 (sprzęt i pady zapewnia Organizator).
3. Turnieje rozgrywane są systemem pucharowym (drzewko turniejowe).
5. W systemie pucharowym obowiązuje zasada single elimination – przegrywający odpada. W przypadku remisu obowiązuje klasyczna dogrywka, a jeśli ta nie przyniesie rozstrzygnięcia, to o awansie decydują rzuty karne.
6. Mecz przerwany z przyczyn niezależnych od Organizatora (np. awaria sprzętu) będzie bezzwłocznie powtórzony od stanu 0:0 z pełnym limitem czasu.
7. Każdy uczestnik zobowiązany jest do wybrania jednego klubu, którym będzie grał przez cały turniej. Uczestnik ma obowiązek poinformować o tym wyznaczoną przez Organizatora osobę przed rozpoczęciem losowania.
- 8. Losowanie meczów odbędzie się w dniu Turniejów o godzinach: kategoria 10-13 lat o 12:50, kategoria 14+ o 17:50.**
9. Turniej będzie prowadzony przez osobę wyznaczoną przez Organizatora. Osoba ta będzie sprawowała pieczę nad prawidłowym przebiegiem Turnieju.

§3. Rozgrywka meczowa

1. Wszystkie mecze rozgrywane są przy pomocy gry EA FC 25 (wersja na konsole PS5).
2. Mecze rozgrywamy w trybie „szybki mecz”, drużynami klubowymi i narodowymi.

3. Zabronione jest używanie drużyny o nazwie „Soccer Aid”, złożonej z najlepszych zawodników wszechczasów.
4. Każdy uczestnik ma 60 sekund na dokonanie zmian w składach swoich zespołów.
5. Jakikolwiek przerwy w meczu są dozwolone wówczas, gdy gracz znajduje się przy piłce i jest na WŁASNEJ połowie.
6. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wyznaczenia godzin meczów, osoby nie stosujące się do nich mogą zostać usunięte z turnieju lub mecz może być zakończony wynikiem pozytywnym dla przeciwnika. Dopuszcza się maksymalnie 3 minut spóźnienia.

§4. Ustawienia gry

1. Ustawienia gry będą takie same w każdym meczu.
2. Długość połowy: 5 minuty
3. Poziom trudności: Klasa Światowa
4. Szybkość gry: Normalna
5. Kontuzje: Wył.
6. Spalone: Wł.
7. Kartki: Wł.
8. Zagrania ręką: Wył
9. Stadion: Dowolny
10. Pogoda: Dobra
11. Pora dnia: dzień/noc
12. Liczba zmian: 3
13. Sterowanie: Dowolne
14. Kamera: Domyślna
15. Zmiana ustawień gry przez graczy jest zabroniona

§ 5. Działania zabronione i kary

1. Następujące działania będą uznawane za niesportową grę:
 - a) Celowe wyłączenie komputera lub telewizora/projektora,

- b) Niesportowe zachowanie, niewłaściwe, nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi,
- c) Włączanie pauzy w grze w trakcie posiadania piłki przez rywala,
- d) Gra na czas poprzez zbyt długie podawanie w obronie na własnej połowie w celu utrzymania korzystnego wyniku,
- e) Oczywiste pozwolenie przeciwnikowi wygrania meczu.

2. W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za niesportową grę przez jakiegokolwiek gracza, oskarżony gracz według uznania Organizatorów może otrzymać ostrzeżenie, przegrać przez walkower lub zostać zdyskwalifikowany z turnieju.

3. Podczas rozgrywek Turnieju Organizator może określić inne działania określające niesportową grę. Celem Organizatorów jest zorganizowanie turnieju na sprawiedliwych i równych dla wszystkich zasadach. Ostateczną decyzję w każdej sprawie podejmuje Organizator. Działa on na zasadzie poczucia słuszności i sprawiedliwości.

4. Odpowiedzialność za rzeczy zniszczone lub uszkodzone przez uczestnika turnieju ponosi uczestnik, który zawinił.

§ 6. Nagrody

1. Za zajęcie trzech pierwszych miejsc w obydwu turniejach Organizator przewidział nagrody o łącznej wartości 1600 zł.

§ 7. Postanowienia końcowe

1. Organizator rozgrywek zastrzega sobie prawo do dokonywania zmian w regulaminie. W takim przypadku odpowiednia informacja zostanie ogłoszona na turnieju. Turniej EA FC 25 nie jest powiązany ani sponsorowany przez Electronic Arts Inc. ani jej licencjodawców.